



Abril 2020



# JUEGOS DE LENGUA

1 ESO - Prof. Paloma Martínez

**#yomequedoencasa**

**JUGAMOS/**

**HABLAMOS/**

**ESCUCHAMOS/**

**APRENDEMOS...**



# PRESENTACIÓN

## #YOMEQUEDOENCASA

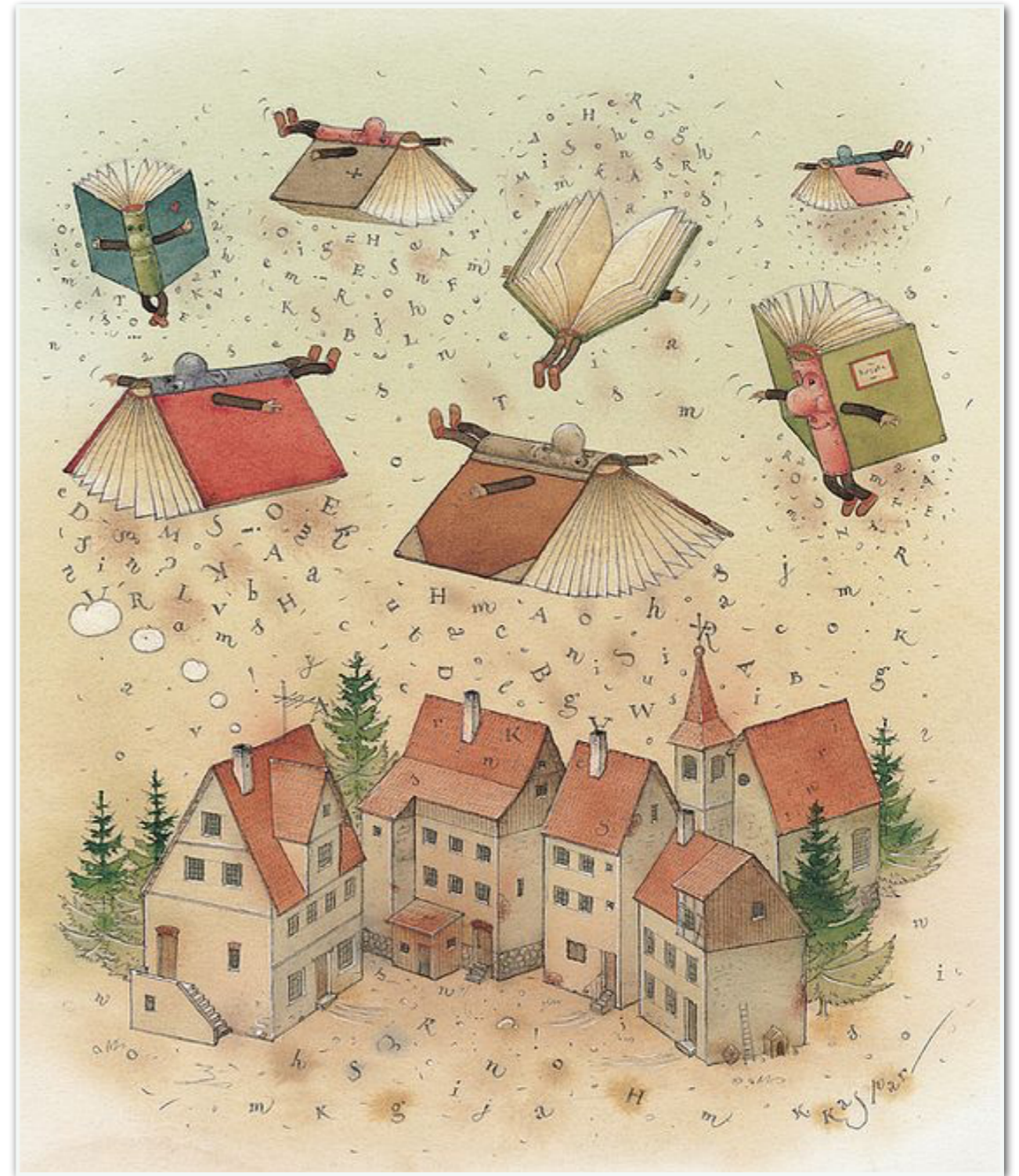
La situación de confinamiento como prevención de la propagación de la pandemia del Coronavirus nos ha obligado a sustituir el aula por el espacio doméstico.

Nuestro principal reto como docentes ha sido guiar a los alumnos en un nuevo modo de aprendizaje a distancia, más autónomo, pero no siempre con los medios idóneos o disponibles, y muchas veces con familias en teletrabajo o tareas “esenciales” para la gestión y atención a quienes más lo necesitan estos días.

Por ello, el primer recurso al que acudimos fue el libro de texto, del que todos los alumnos sin excepción disponen en casa, y el @ o plataformas oficiales (Ítaca y Aules) como medio de entrega.

Pero han pasado ya tres semanas y se acaba de anunciar un nuevo periodo de cuarentena, que ocupará algunos días más después de las vacaciones.

Así que he decidido reinventar la forma de abordar la materia de Lengua Castellana presentando una propuesta lúdica de JUEGOS para elegir.



## CONTENIDOS Y FORMAS DE JUEGO

- Planteamos una propuesta con 6 juegos distintos, todos ellos sobre las FORMAS VERBALES, no competitivos, sino colaborativos (aunque se puede asignar puntuación), para jugar individualmente o en familia. NO HAY TAREAS, pero se puede interactuar con la profesora enviando algunas respuestas.
- Se presentan numerados (01-06) siguiendo un ORDEN de dificultad creciente, pero se puede ir de un juego a otro libremente, según las circunstancias, el nivel de conocimientos o los intereses de cada alumno.
- Cada juego se presenta con una diapositiva donde aparece:
  - Un TABLERO de juego (que puede visionarse en pantalla o imprimirse).
  - Unas instrucciones muy sencillas sobre MATERIAL y CÓMO SE JUEGA paso a paso.
  - REGLAS básicas [aconsejables].
  - Alguna PROPUESTA de PRODUCCIÓN ORAL (con alguna opción ESCRITA).
- El OBJETIVO principal es HABLAR y ESCUCHAR, al tiempo que se repasan contenidos de la materia (las formas verbales de PRESENTE, PASADO, FUTURO, CONDICIONAL y modos INDICATIVO y SUBJUNTIVO).
- Como material de apoyo, se aconseja consultar el APÉNDICE del libro de texto del alumno: *Lengua Castellana y Literatura*, SERIE COMENTA, Santillana, pp. 254 y siguientes.




## JUEGO CON EL PRESENTE


### MATERIAL:


- 1 Tablero (en pantalla o en papel)
- 1 Dado (x 2 lanzamientos)

### PASOS:

1. Descarga el tablero o visualízalo en tu pantalla.
2. Lanza el dado una vez: el número obtenido corresponderá a una COLUMNA (Vertical 1-6).
3. Vuelve a lanzar el dado: ahora el número corresponderá a una FILA (Horizontal 1-6).
4. Localiza la coordenada: por ej.  
primer lanzamiento > 3  
segundo lanzamiento > 5  
CUADRO 3-5: «¿Por qué te llamas así?»
5. EXPLICA ORALMENTE al resto de jugadores (presenciales o virtuales) la respuesta.

 Se juega por turnos.

 Se repite tantas veces como se quiera.

 Se penaliza la frase que no contenga la estructura: SUJETO + PREDICADO.

@LópezDeELE

# HABLA sobre ti

1 2 3 4 5 6

 x2

1	 ¿Cuántos idiomas sabes?	 ¿Te gusta cocinar?	 ¿Tienes mascota?	 ¿Quién es tu cantante favorita/o?	 ¿Qué web visitas cada día?	 ¿Qué canción has oído hoy?
2	 ¿Cuándo es tu cumpleaños?	 ¿A quién admiras?	 ¿A qué te dedicas?	 ¿Tienes un segundo nombre?	HAZ UNA PREGUNTA	 ¿A quién no soportas?
3	 ¿Qué comida odias?	 ¿Tienes algún premio?	 ¿Qué ciudades de España conoces?	 ¿Qué te hace sentir pena?	 ¿Por qué estudias español?	 ¿Qué sueles desayunar?
4	 ¿Tienes algún guilty pleasure?	 ¿Cuántos países conoces?	 ¿Cuál es tu comida favorita?	 ¿Dónde vives?	 ¿Cuál es tu película favorita?	 ¿Qué te hace sentir miedo?
5	 ¿Qué serie estás viendo?	 ¿Cómo es tu casa?	 ¿Por qué te llamas así?	 ¿Hay algo que le gusta a todo el mundo y a ti no?	 ¿Cuál es tu tienda favorita?	 ¿Qué es lo primero que haces cuando te despiertas?
6	 ¿Tienes hermanos?	 ¿Cuál es tu ciudad de nacimiento?	 ¿Qué te hace sentir estrés?	 ¿Cuánto hace que vives aquí?	 ¿Cuál es la última película que has visto?	 ¿Qué es lo último que haces cuando te acuestas?

# 02 HABLA SOBRE TUS ACTOS: Pasado


## JUEGO CON EL PASADO


### MATERIAL:


- 1 Tablero (en pantalla o en papel)
- 1 Dado (x 1 lanzamiento)
- Apéndice libro de texto: CONJUGACIÓN VERBAL

### PASOS:

1. Descarga el tablero o visualízalo en tu pantalla.
2. Lanza el dado y avanza por el tablero a la casilla correspondiente.
3. COMPLETA ORALMENTE la frase o respuesta a la pregunta, utilizando el tiempo verbal que corresponde al COLOR de la casilla.

 Se juega por turnos.

 Se repite tantas veces como se quiera.

 Se pierde turno si:

- el VERBO no se usa en el tiempo propuesto;
- la estructura de la frase o respuesta no contiene SUJETO + PREDICADO.

## TABLERO PRETÉRITOS

@LápizDeELE



Consulta el Apéndice de tu libro de texto si tienes dudas con las conjugaciones

 **PRETÉRITO PERFECTO**  **PRETÉRITO INDEFINIDO**  **PRETÉRITO IMPERFECTO**




## JUEGO CON EL FUTURO


### MATERIAL:


- 1 Tablero (en pantalla o en papel)
- 1 Pañuelo de tela o un antifaz (opcional)
- Apéndice libro de texto: CONJUGACIÓN VERBAL

### PASOS:

1. Descarga el tablero o visualízalo en tu pantalla.
2. El jugador se venda los ojos con el pañuelo o el antifaz (puede, simplemente, cerrar los ojos).
3. Señala a ciegas con el dedo un punto del tablero.
4. Destápate (o abre) los ojos y lee la pregunta.
5. EXPLICA ORALMENTE al resto de jugadores (presenciales o virtuales) la respuesta.

 Se juega por turnos.

 Se repite tantas veces como se quiera.

 Se penaliza la frase que no contenga la estructura: SUJETO + PREDICADO.

lenguajeyotrasluces.wordpress.com  
MANUELA APARICIO

# SEAMOS ADIVINOS

... y practiquemos el futuro

¿Cómo será la escuela del futuro?	¿Cuál será el idioma más hablado en 2060?	¿Crees que la política de tu país cambiará totalmente?	¿Habrá un hotel en el espacio?
¿Qué comeremos dentro de treinta años?	¿Qué profesiones serán fundamentales en el futuro?	¿Dónde vivirás dentro de dos años?	¿Cómo crees que serán los coches en el futuro?
¿Usaremos los bolígrafos dentro de treinta años?	¿Iremos al cine en el 2050?	¿Los robots trabajarán para los humanos o los humanos para los robots?	¿Dónde estudiarás cuando termines el instituto?
¿Qué tecnologías existirán en el 2030?	¿Qué harás el año que viene?	¿Qué progresos habrá en medicina?	¿Qué tiempo hará mañana?
¿Desaparecerán los libros y los discos?	¿Qué harás en tu próximo cumpleaños?	¿A qué hora te acostarás mañana?	¿Qué harás mañana?
¿Cómo crees que será el trabajo en el futuro?	¿Cómo serás en el 2025?	¿Qué te pondrás mañana?	¿PODREMOS CONOCER CÓMO SERÁ EL FUTURO?



# 04 HABLA SOBRE TUS SUEÑOS: Condicional



## JUEGO CON EL CONDICIONAL


### MATERIAL:


- 1 Tablero (en pantalla o en papel)
- 1 calendario (digital o en papel)
- Teléfono móvil o lápiz (o bolígrafo) [O Cuaderno]
- Apéndice libro de texto: CONJUGACIÓN VERBAL


### PASOS:

1. Descarga el tablero o visualízalo en tu pantalla.
2. Coge un calendario y distribuye las 25 casillas como tú prefieras: por ej. 1 casilla para cada día / 2 casillas para cada día / 3 casillas a la semana... Solo de lunes a viernes / Solo los fines de semana..., etc.
3. Sitúate en la primera casilla (parte superior izquierda) e inicia tu travesía avanzando de casilla en casilla por el tablero en el orden de las flechas: 1, 2, 3, etc.
4. Lee cada pregunta e IMAGINA tu respuesta.
5. GRABA UNA NOTA DE VOZ en tu móvil (o anota tu frase en el calendario).

 /  Para 1 jugador.

 Si no puedes grabar en un teléfono móvil o no tienes calendario en papel, anota tus frases en tu CUADERNO.

 Se penaliza la frase que no contenga TODO el enunciado completo desde el principio: «Si... + ...(tu idea)».

 Puedes responder POR ESCRITO a la última casilla contando tu experiencia: «¿Qué tal?...»

**EL JUEGO DE LA IMAGINACIÓN**  
CUANDO LEES, PUEDES SER LO QUE QUIERAS.

profe-de-español.es

ELE



# 05 HABLA SOBRE LO QUE ERES: Modo verbal

## JUEGO CON EL MODO INDICATIVO / SUBJUNTIVO

### MATERIAL:

- 1 Tablero (en pantalla o en papel)
- Teléfono móvil o lápiz (o bolígrafo) [O Cuaderno]
- Apéndice libro de texto: CONJUGACIÓN VERBAL

### PASOS:

1. Descarga el tablero o visualízalo en tu pantalla.
2. Lanza el dado una vez: el número obtenido corresponderá a una COLUMNA (1-6).
3. Vuelve a lanzar el dado: ahora el número corresponderá a una FILA (1-6).
4. Localiza la coordenada: (como en el juego 01)
5. EXPLICA ORALMENTE la idea o pregunta que se propone.
  - o CASILLA "ELIGE EMOTICONO": en esta casilla seleccionas un emoticono (ficha lateral) y COMPLETAS la frase añadiendo un QUE...
  - o Si el emoticono tiene papelera (= tirar emociones negativas) debes reformular la frase con un DESEO de aquello que quisieras MEJORAR en ti: P. ej.: «Ojalá... + 🤔 = No me dé tanta rabia madrugar.»

12 34 Se juega por turnos.

🔄 Se repite tantas veces como se quiera.

🚫 Se penaliza la frase que no contenga ninguna emoción o deseo positivo: busca SIEMPRE lo bueno.

**MI OPINIÓN SOBRE**

www.lapizdeele.com

😊 Me encanta...					
😮 Me sorprende...					
😡 Me parece mal...	🗑️				
😡 Me da rabia...	🗑️				
😨 Me da miedo...	🗑️				
😭 Me da pena...					
🤢 Me da asco...	🗑️				
😡 Me pone nervioso/a...	🗑️				
😎 Me he acostumbrado a...					

# Lo mejor de MÍ

1	2	3	4	5	6	
1	Última vez que ayudaste a alguien	Algo que has aprendido este mes	¿Quién es la persona que más te hace reír?	¿Qué te apetece hoy?	Tu parte del cuerpo favorita	ELIGE EMOTICONO
2	Próximo capricho que te darás	ELIGE EMOTICONO	Último capricho que te has dado	Algo que se te da genial	Último regalo que te han hecho	Algo que pensabas que no harías e hiciste
3	ELIGE EMOTICONO	Última vez que diste las gracias	Algo que te daba miedo y ya no	Canción que te pone de buen humor	Algo que harías si no tuvieras miedo	Algo que te ha hecho reír hoy
4	¿Dónde sacas /sacabas buenas notas?	Último problema que has resuelto	Día favorito de la semana ¿Por qué?	ELIGE EMOTICONO	Último regalo que has hecho	Un trabajo que crees que harías genial
5	Algo que has aprendido esta semana	¿Cuál es tu mayor afición?	¿Cuál sería tu regalo ideal?	Mes favorito del año ¿Por qué?	ELIGE EMOTICONO	Dile su mejor cualidad al de tu lado
6	Última vez que te has quejado	Última vez que te esforzaste mucho	ELIGE EMOTICONO	¿Qué se te da mejor?	Algo que aprendiste el año pasado	Si aparece el genio... ¿Qué tres deseos pides?

www.LapizDeELE.com

## JUEGO CON LA CONJUGACIÓN

### MATERIAL:

- 1 Tablero (en pantalla o en papel)
- 1 Dado (x 2 lanzamientos)
- Reloj

### PASOS:

1. Descarga el tablero o visualízalo en tu pantalla.
2. Elige un DESTINATARIO de tu familia.
3. Lanza el dado una vez: el número obtenido corresponderá a una COLUMNA (1-6).
4. Vuelve a lanzar el dado: ahora el número corresponderá a una FILA (1-6).
5. Localiza la coordenada: (como en el juego 01)
6. Mira la leyenda del color de la casilla: (arriba derecha)
  - Cuenta/Recuerda = PREGUNTA y ESCUCHA la respuesta de tu destinatario.
  - Recomiéndale = EXPLÍCALE tu propuesta y por qué.
  - ¿Qué crees...?/¿Qué sabes...?/Échale imaginación = ESCRIBE en un papel [o cuaderno] tu respuesta y luego, CONFIRMA con tu destinatario, si habías acertado.



Se juega en familia [Opcional: con amigos online].



Puedes elegir distinto destinatario antes de lanzar el dado.



Se puede pactar el tiempo en las respuestas.



Se penaliza a quien NO ESCUCHE (debería haber un árbitro).

Estamos en **FAMILIA**

www.lapizdelele.com

■ ¿Qué crees que prefiere...?  
■ Recomendale  
■ Échale imaginación  
■ ¿Qué sabes de...?  
■ Cuenta  
■ Recuerda

	1	2	3	4	5	6
1	DESCRIBE CON UN ADJETIVO	UNA ANÉCDOTA JUNTOS	¿EL VERANO O LA NAVIDAD?	UNA CIUDAD	UNA HISTORIA DURANTE UN CUMPLE	¿QUÉ MÚSICA OYE?
2	UN LIBRO	UNA HISTORIA DURANTE UNA BODA	ADIVINA SU FUTURO	¿VISITAR O SER VISITADO/A?	¿CUÁL ES SU PELI FAVORITA?	¿CÓMO ERA DE NIÑO/A?
3	¿CUÁL ES SU PLATO FAVORITO?	¿VIAJAR AL PASADO O VIAJAR AL FUTURO?	UNA RECETA	SU MAYOR VIRTUD	COMENTA UNA FOTO ANTIGUA SUYA	UNA HISTORIA DURANTE UN VIAJE
4	¿CÓMO ESTABAS A SU EDAD?	¿CÓMO ESTARÁS A SU EDAD?	UNA HISTORIA EN VERANO	UN PLAN	¿PERROS O GATOS?	¿CUÁL ES SU PROGRAMA FAVORITO?
5	¿QUEDARSE EN CASA O SALIR DE FIESTA?	¿QUÉ DÍA Y DÓNDE NACÍÓ?	¿CUÁNTOS AÑOS TENÍAS CUANDO...?	UNA FECHA MUY IMPORTANTE	UNA SERIE	¿QUÉ REGALO LE HARÍAS?
6	¿QUÉ MANÍA TIENE?	UNA PELI	LO QUE MÁS LE GUSTA HACER AHORA	LO QUE MÁS LE GUSTABA DE NIÑO/A	UNA HISTORIA EN NAVIDAD	¿EL PUEBLO O LA CIUDAD?



# ÍNDICE Y CRÉDITOS

JUEGO	HABLA...	GRAMÁTICA	DESTREZA
1	...sobre ti.	<b>Presente</b>	👄 👂
2	...sobre tus actos.	<b>Pasado</b>	👄 👂
3	...sobre el mundo.	<b>Futuro</b>	👄 👂
4	...sobre tus sueños.	<b>Condicional</b>	📱 / 📝
5	...sobre lo que eres.	<b>Indicativo/Subjuntivo</b>	👄 👂
6	...sobre los demás.	<b>Conjugación</b>	👄 👂 📝

La presente propuesta ha sido elaborada por la profesora Paloma Martínez, a partir de los materiales de:

<https://www.lapizdeele.com>  
<https://www.profe-de-espanol.de>  
<https://lenguajeyotrasluces.com>



*Esto también pasará...  
Hasta pronto.  
Paloma Martínez.*